**PROJET**

**Dossier collectif**



## Présentation de l’équipe projet

**Chef de projet : VUILLEMOT Valentin**

**Classe**: TS5

**Membres du groupe :**

* NEU Maxime
* QUEDRUE Maxime
* VUILLEMOT Valentin

## Cahier des charges du projet

**Situation : Les générations futures ne voudront plus jouer sur des plateaux, ainsi on veut créer un jeu virtuel.**

**Une école primaire nous demande donc de créer un jeu type : jeu de l’oie avec des questions éducatrices.**

**Production finale attendue : jeu de plateau éducatif, possibilité plusieurs joueurs.**

**Contraintes à respecter : programme commenté,**

**Matériel et logiciel à mettre en œuvre : pygame, python,**

## Calendrier et répartition des tâches du projet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date début/fin** | **Tâches** | **Nom Prénom** | **Description** |
|  | **1** | Neu Maxime | Faire un menu, gestion des évènements |
|  | **2** | Quedrue Maxime | Affichage de l’aire de jeu |
|  | **3** | Vuillemot Valentin | Déplacement des pions, gestion des dés |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |